

電競盃賽嘉年華英雄聯盟 1v1 單挑挑戰賽

相關規範說明暨注意事項

參賽規範

- 一、報名選手須年滿 15 歲(含)以上者，才可報名參賽。
- 二、報名時填寫之遊戲 ID 須與遊戲內顯示名稱一致，報名後不得更改遊戲 ID，報名申請資料一經送出成功後，即不得修改申請資料。
- 三、選手使用 ID 不得違反 ID 審查條款，包含第三方的智慧財產權、違反當地法律、EA 使用者協議、PLANET9 使用者協議或第三方的隱私權或公開權，不得含有任何形式的歧視、毀謗、種族/民族/宗教主義、不雅內容、非法內容、批評、攻擊等。
- 四、報名時請注意召喚師名稱(LOL ID)中英文及大小寫及特殊符號是否正確，若主辦(裁判)或敵方人員在選手檢錄時發現中英文及大小寫及特殊符號與報名時不符，該選手即不具有參賽資格。
- 五、所有比賽選手均使用個人帳號，一個帳號僅限報名一次，同一選手請勿使用不同帳號重複報名參賽，若經主辦發現或遭檢舉重複參賽之情形，即失去比賽資格。
- 六、比賽進行時，參賽選手需配合賽程表定之時間且不可私自開台實況，如經檢舉查證屬實，即視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益。
- 七、所有比賽進行時，選手皆需能隨時提供證明個人身分之證件正本、文件以供主辦方或裁判進行選手身分認證，無法配合者視同棄權。
- 八、所有選手凡已報名本次賽事，視同接受本比賽所有規則，如有未盡事宜，主辦方保留修改、終止、變更活動內容細節之權利，會以不同顏色字體做修正並公告於賽制最上方，還請隨時留意。

線上/線下賽流程說明

比賽流程：報到階段 → 對戰階段 → 審查戰績 → 完結階段

一、報到階段：分為線上賽、線下賽兩個階段

- 線上賽階段：本次線上賽共有三輪

256 強：5/14 13:00~16:00

128 強：5/14 17:00~20:00

64 強：5/15 13:00~16:00

1. 請選手於對戰期限內在 DC 聯繫對手並完成賽事。
2. 若有聯絡不到的事情發生，請主動聯繫賽事方，若於對戰期限內未完成對戰，將視為棄權。
3. 若有任何問題，請聯繫裁判。

- 線下賽階段

1. 選手請依規定於比賽時間到達現場，若於賽事開始前 15 分鐘未到現場，將視為棄權。
2. 請選手依照裁判指示進行比賽。

二、對戰階段：

1. 當到比賽時間，雙方選手都完成報到，開始進行比賽。
2. 比賽獲勝條件(滿足其中之一即可)。
 - a.先擊殺對手者獲勝。
 - b.先摧毀對方外塔者獲勝。
 - c.吃兵數達到 100 者獲勝。
 - d.比賽過程中禁止任何形式的吃野怪、大龍、小龍或其他路線的小兵等。
3. 達到以上任一條件後，線上賽勝方請立即將遊戲畫面截圖回報給裁判，若無提供截圖，主辦方將不予承認該次比賽結果。線下賽則由現場裁判判定勝負，若跳離遊戲使得無法獲知勝負者，請依規定重賽。
4. 若截圖圖片有不清楚、模糊、裁切、修改等情況發生，如果還在回報截止期以內，請依規定重賽。如果已過回報截止期限，皆會視為放棄晉級並判雙敗。

三、審查戰績：成功截圖勝利結算畫面後，裁判會進行審查確認是否有無問題。

四、完結階段：比賽結束後，晉級選手請留意下一場比賽的時間。

賽事規範

- 一、比賽版本一律以當前官方遊戲版本為主。比賽模式為召喚峽谷 1v1。
- 二、賽事期間，選手一律使用自己的帳號，不得使用未報名登記之帳號或非選手本人進行比賽，主辦方不提供比賽服及比賽服帳號。
- 三、嚴禁使用任何形式的軟體、硬體外掛、插件及輔助設備，如經主辦方查證後屬實，將取消參賽資格，並需提前注意公告自行更新遊戲檔案，如因版本未更新導致比賽無法進行，將不提供重賽機會。
- 四、線上賽至四強賽採 BO1 (一局決勝)，冠、亞、季軍賽採用 BO3 (三戰兩勝制)。
- 五、賽程公布後，選手須於主辦方安排之時間進行賽事，若無法配合者，將判定失去參賽資格。
- 六、賽事報到時間，選手須按照主辦方指定的時間到達指定的地點進行報到，若在比賽時間後 5 分鐘內沒有進行報到，將視為棄權。(依賽程表公告時間為主)。
- 七、線上賽相關配備選手須自行準備，若於賽事期間故障、損壞，應自行更換，不得以此為由要求延期賽事或中止賽事。
- 八、線下賽可自備滑鼠、滑鼠墊、鍵盤或耳機，否則一律以現場提供為主，不得要求更換。
- 九、本次賽事進行期間，若有任何爭議、檢舉等事項，請於發生當下向裁判回報問題。若於事後且後續賽程已進行，所提出檢舉事項將不予受理，同時賽程部分將不做回溯處理，且一切遵照主辦方或裁判判決。
- 十、當雙方有任何問題需協調及裁決的情況，雙方須隨時留意聊天室資訊，若經裁判提醒並給予處理時間，仍超過時限未回覆。將直接下達相關判決，且不得有議。

行為規範

- 一、比賽全程不得人為主動退出遊戲，違者視為棄權。
- 二、比賽進行中禁止非必要的全頻發話及非聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為、由裁判認定任何不正當的訊息、明顯地讓對手贏得比賽等。有權對選手酌情進行處罰，處罰包括但不限於：口頭警告、沒收獎金、判定棄權、禁賽、取消參賽資格等。
- 三、對戰時不得發生任何違反公平性之行為，如：使用外掛程式或裁判認定等，若確屬實則判定淘汰。
- 四、遊戲中斷線、延遲，除非官方特別說明伺服器等因素，否則視為個人狀況，不得要求重賽，故請所有選手比賽前確認好自己的網路環境。
- 五、遊戲中除不可抗突發性因素，如：突發疾病、天災、突發意外等，不得要求重賽。
- 六、為確保比賽的公平性。如遇到問題，需要第一時間告知裁判，且除非裁判中止比賽，選手在賽事過程中不得自行暫停或放棄比賽。提出問題會由裁判審核，並請確實提供相關截圖作為裁判判決依據，若無證據證明，則不予受理。一切決定依照裁判決議。
- 七、本賽事進行期間，請遵守裁判指示。若是發生爭議，無論公平性、設備問題、暫停、重賽、裁定勝負等，裁判擁有最高裁定權力。

Discord 使用規範

- 一、選手加入主辦方提供 Discord 賽事頻道連結，須使用原報名表單上所填寫的 Discord ID，禁用其他帳號加入。
- 二、請注意自己的言行，不論在遊戲或文字聊天時都應保持禮貌及互相尊重，即便是開玩笑也應節制，同時亦不要人身攻擊、性別歧視、透露或侵犯隱私等。
- 三、禁止惡意灌水洗版、謾罵、人身攻擊、騷擾、釣魚、引戰、18 禁言論及使用不雅詞彙，包含各國髒話、過激及挑釁等情緒性言論及討論政治、宗教、戰爭...等相關敏感議題。
- 四、未經管理群允許，嚴禁出現其他伺服器之連結、個人付費、消費項目平台，及沒有任何敘述的任何文字、圖像或影片 (QRCode) 連結。
- 五、所有發言及行為須遵守 Discord 服務條款。

其他事項

- 一、參賽者於報名時應確實登錄各項資料，若主辦方審視參與本賽事所登錄之帳號會員資料與報名、出席參賽之人員資料，發現不相符者，即視同無條件放棄參賽、晉級、得獎資格及一切相關權益。
- 二、如因報名時所提供、登錄的電子信箱有誤，造成主辦方傳送電子郵件被退件，或因參賽者電子信箱之設定主辦方之電子郵件被歸為垃圾郵件而被刪除或未讀取者，或參賽者因任何其他事由而未收受活動主辦方之通知 (包括但不限於參賽者之信箱爆滿、網路障礙等)，均由參賽者自負責任，視同無條件放棄參賽一切相關權益。

- 三、參賽者於參加本活動之同時，即同意接受本活動之活動辦法與注意事項之規範，包含對其個人資料之蒐集、處理及利用。
- 四、參賽者同意授權主辦方於符合本活動目的之情形，使用及節錄其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，做成活動花絮、直播、轉播、報告或活動相關宣傳使用。
- 五、主辦方有權使用參賽者的姓名、個人經歷與樣貌替本賽事進行廣告行為，並且作為賽事往後的歷史推廣。依照本賽事規則，主辦方有權獨自或與播放合作夥伴播放或重播賽事內容（包括透過網際網絡與無線網路），無須支付額外費用。
- 六、所有有關本活動賽事時程、地點、規則、選手規範、賽程規範、違規罰則，及賽事獎勵等，主辦方有其最終保留、變更、修改及最後決定裁決權。
- 七、本活動各項辦法及規定，以主辦方公告為準，主辦方擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將有延後舉辦或取消之可能，皆以主辦方說明為準，主辦方有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。如有其他未盡事宜，主辦方有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。