**臺北市103年度國中學生科學創意營實施計畫**

**「漫步雲端瘋設計－APP文創藝術發展設計應用」**

**一、依 據**

（一）臺北市資優教育白皮書

（二）臺北市資優教育資源中心102學年度工作計畫

**二、目 的**

（一）培養學生高層次思考，增進問題解決的能力。

（二）鼓勵學生發揮創造力，提升科學研究之興趣。

（三）提供學生互相觀摩，彼此學習交流的機會。

**三、辦理單位**

（一）主辦單位：臺北市政府教育局

（二）承辦單位：臺北市立螢橋國民中學

（三）協辦單位：中國文化大學推廣教育部

臺北市立建國高級中學（資優教育資源中心）

**四、活動主題：「漫步雲端瘋設計－APP文創藝術發展設計應用」**

**五、活動日期：**103年7月8日（二）～7月10日（四）

**六、活動地點**：中國文化大學推廣教育部（10659臺北市大安區建國南路二段231號）

**七、參加對象：**臺北市具有創意潛能並對APP文創藝術設計等議題有興趣之國中學生。

**八、活動內容**（詳附件一時程表）

**（一）文創藝術思考設計：**文化創意產業之發展特質為「跨領域與異質」的新產出，產業背景源自文化的差異，強調其個別性與地方傳統，內容上具藝術性、原創性、文化性、社會性、科技性與商業性，須從產業的角度來了解文化與經濟在當代複雜的結合關係。

**（二）行動應用程式設計：**近年來因智慧型手機的普及化，APP的用戶已近全民；該如何發想有用、有趣的APP，進而將文化、科學、美學等元素設計至行動應用面的各種需求，是本課程所傳達的重點。

**（三）實作練習：**本研習將資訊應用軟體APP結合文化創意產業，鼓勵學生尋找探索題材，發揮創造力及思考力，啟發在生活中發現與解決問題之科學探究能力，據以設計製作APP，運用最新的雲端資料管理概念，提升學生對於資訊技術的運用能力及興趣。

**九、報名及錄取方式**

（一）報名方式

1、每校原則報名一隊（2人）。

2、設有資優班、安置資優校本方案學生或經教育局核定辦理資優教育計畫之學校可增額一隊（2人）

3、普通班班級數49班以上者可增額一隊（2人）。

4、各校可列一隊（2人）候補。

5、請將填妥且經相關人員/主管核章後之報名表**（附件二）**後，於102年6月18日（三）前以連絡箱（175）或傳真（FAX：2367-5720）逕送螢橋國中特教組蘇郁涵組長收。

（二）錄 取：依下列順序錄取，至多錄取50隊（100名），額滿為止。

1、每校正取1隊。

2、若參加隊伍超過50隊，則由承辦單位進行公開抽籤決定。

3、若參加隊伍未滿50隊，則由候補隊伍遞補。若後補隊伍超過遞補名額時，則由承辦單位進行公開抽籤決定。

4、錄取名單於103年6月23日（一）17：00前公告在螢橋國中網站首頁<http://www.ycjh.tp.edu.tw>

（三）請各校務必於報名表上加註「推薦報名順序」，以便承辦單位作業。

**十、注意事項**：活動期間若遇颱風來襲，則活動日期變更將另行公告於螢橋國中網站首頁。

**十一、獎勵方式**

**（一）特優獎**：特優獎一隊，每隊頒發壹仟元圖書禮券，每人獎狀乙紙。

**（二）優等獎**：優等獎二隊，每隊頒發捌佰元圖書禮券，每人獎狀乙紙。

**（三）佳作獎**：佳作獎四隊，每隊頒發陸佰元圖書禮券，每人獎狀乙紙。

**（四）最佳創意設計獎：**二隊，每人禮品一份，每人獎狀乙紙。

**（五）最佳美術設計獎：**二隊，每人禮品一份，每人獎狀乙紙。

**（六）最佳團隊合作獎：**二隊，每人禮品一份，每人獎狀乙紙。

**（七）最佳人氣獎：**一隊，每人禮品一份，每人獎狀乙紙。

**（八）全程參與並完成作品者頒發結業證書乙紙。**

**十二、作品評分指標**（作品總分100分）

**（一）程式設計（45%）**：學習研究（5%）、應用功能性（10%）、應用完整性（15%）、設計應用性（15%）。

**（二）美術視覺（30%）**：設計構圖（5%）、元素組織性（5%）、視覺表達性（10%）、設計完整性（10%）。

**（三）作品企劃（25%）**：創新性（5%）、效益性（5%）、完整性（10%）、可行性（10%）。

十三、經 費：由臺北市政府教育局指定活動科目項下支應。

十四、本次活動成品所有權屬臺北市政府教育局所有，參加者不得有異議。

十五、承辦本活動有功人員依規定予以敘獎。

十六、本實施計畫經教育局核准後實施，修正時亦同。

附件一

**臺北市103年度國中學生科學創意營時程表**

**「漫步雲端瘋設計－APP文創藝術發展設計應用」**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 時間 | 7月8日 | 7月9日 | 7月10日 |
| 08:00-08:30 | **報 到**及領取資料（請攜帶學生證） | **小組自由電腦實作** | **報到** |
| 08:30-08:50 | **開幕典禮** |
| 組別/場地 | **國際會議廳** | **A組/R103** | **B組/R210** | **國際會議廳** |
| **A組/ R103** | **B組/ R210** |
| 09:00-10:30 | **APP應用概論**Cmore Cloud* 工具說明
* 程式應用

講師：張明仁 | **作品企劃撰寫*** 撰寫架構
* 撰寫技巧
* 實作演練

講師：陳昱宏 | **APP應用設計**Cmore Cloud* 頁面設計
* 機上實作
* 作品指導

講師：張明仁 | **創意思考設計*** 視覺設計
* 素材收集
* 機上實作

講師：賴鼎陞 | **結業典禮****成果發表**（09:00-10:50）**最佳人氣奬****票選**（10:50-11:10）**頒獎**（11:10-12:00） |
| 10:30-10:40 | 休息 | 休息 | 休息 | 休息 |
| 10:40-12:10 | **APP程式應用**Cmore Cloud* 頁面應用
* 範例說明

講師：張明仁 | **文創產業概論*** 文創興起
* 產業發展
* 藝術概念

講師：陳昱宏 | **APP應用設計**Cmore Cloud* 開發設計
* 機上實作
* 作品指導

講師：張明仁 | **數位文創應用*** 觀光產業應用
* 平台整合
* 機上實作

講師：賴鼎陞 |
| 12:10-13:00 | 午餐及休息 | 午餐及休息 | 午餐及休息 | 午餐及休息 |  |
| 13:00-14:30 | **作品企劃撰寫*** 撰寫架構
* 撰寫技巧
* 實作演練

講師：陳昱宏 | **APP應用概論**Cmore Cloud* 工具說明
* 程式應用

講師：張明仁 | **創意思考設計*** 視覺設計
* 素材收集
* 機上實作

講師：賴鼎陞 | **APP應用設計**Cmore Cloud* 頁面設計
* 機上實作
* 作品指導

講師：張明仁 |
| 14:30-15:00 | 休息 | 休息 | 休息 | 休息 |
| 15:00-16:30 | **文創產業概論*** 文創興起
* 產業發展
* 藝術概念

講師：陳昱宏 | **作品企劃撰寫*** 撰寫架構
* 撰寫技巧
* 實作演練

講師：陳昱宏 | **數位文創應用*** 觀光產業應用
* 平台整合
* 機上實作

講師：賴鼎陞 | **APP應用設計**Cmore Cloud* 開發設計
* 機上實作
* 作品指導

講師：張明仁 |
| **16:30-17:30** | **小組電腦實作練習** | **小組電腦實作練習** |  |

附件二

**臺北市103年度國中學生**

**「漫步雲端瘋設計－APP文創藝術發展設計應用」科學創意營報名表**

|  |  |
| --- | --- |
| 學 校 名 稱 |  |
| 設有資優班、安置資優校本方案學生或經教育局核定辦理資優教育計畫學校 | □是 □否 | 普通班班級數 | 班  |
| 學校推薦報名順位 | **□正取第 順位 □備取第 順位** |
| **參加學生資料欄** |
| **隊名** |  |
| 姓名 |  | 便當 | □葷 □素 | 姓名 |  | 便當 | □葷 □素 |
| 班級 |  | 性別 | □男 □女 | 班級 |  | 性別 | □男 □女 |
| 聯絡方式 | 家中電話: | 聯絡方式 | 家中電話: |
| 家長手機: | 家長手機: |
| E-mail: | E-mail: |
| 家長簽名: | 家長簽名: |
| 緊急聯絡電話: | 緊急聯絡電話: |
| 承辦人核章： 單位主任核章： 校長核章： |

※說明：

1. 請學校務必註明是否為經教育局核定設有資優班、辦理資優教育計畫學校及學校班級數，並請務必填妥推薦報名順位。
2. 請將填妥且經相關人員/主管核章後之報名表（附件二），於103年6月18日（三）放學前以聯絡箱（175）或傳真（FAX：2367-5720）逕送臺北市立螢橋國民中學特教組蘇郁涵組長收。
3. 報名表若不敷使用可自行影印。